(19) 世界知的所有権機関 国際事務局



(43) 国際公開日 2003年1月3日 (03.01.2003)

PCT

(10) 国際公開番号 WO 03/001452 A1

(51) 国際特許分類7:

1/00, 3/00, H04N 5/262, 5/272

(21) 国際出願番号:

PCT/JP02/06088

G06T 7/20,

(22) 国際出願日:

2002年6月19日 (19.06.2002)

(25) 国際出願の言語:

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ:

2001年6月20日(20.06.2001) 特願2001-186407

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): ソニー株 式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都品川区北品川6丁目7番35号 Tokyo (JP).

(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 近藤 哲二 郎 (KONDO, Tetsujiro) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都

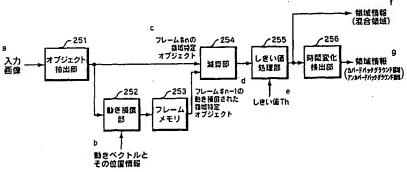
品川区 北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会 社内 Tokyo (JP). 石橋 淳一 (ISHIBASHI, Junichi) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都 品川区 北品川 6 丁目 7番35号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 沢尾 貴 志 (SAWAO, Takashi) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都品 川区 北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 永野 隆浩 (NAGANO, Takahiro) [JP/JP]; 〒 141-0001 東京都 品川区 北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 藤原 直樹 (FUJI-WARA, Naoki) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都 品川区 北 品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 三宅 慠 (MIYAKE,Toru) [JP/JP]; 〒141-0001 東 京都品川区 北品川 6 丁目 7番 3 5号 ソニー株式 会社内 Tokyo (JP). 和田 成司 (WADA,Seiji) [JP/JP]; 〒 141-0001 東京都品川区 北品川 6 丁目 7番35号ソ 二一株式会社内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 稲本 義雄 (INAMOTO, Yoshio); 〒160-0023 東 京都 新宿区 西新宿7丁目11番18号 711ビル ディング 4 階 Tokyo (JP).

[続葉有]

BEST AVAILABLE CO

- (54) Title: IMAGE PROCESSING DEVICE AND METHOD, AND IMAGER
- (54) 発明の名称: 画像処理装置および方法、並びに撮像装置



- a...INPUT IMAGE
- 251...OBJECT EXTRACTING UNIT
- 252...MOTION COMPENSATION UNIT
- b...MOTION VECTOR AND ITS POSITION INFORMATION
- 253...FRAME MEMORY
- c...AREA SPECIFIC OBJECT OF FRAME #n
- 254...SUBTRACTING UNIT
- d...MOTION-COMPENSATED AREA SPECIFIC OBJECT OF FRAME #n-1
- 255...THRESHOLD VALUE PROCESSING UNIT
- e...THRESHOLD VALUE Th
- 256...TEMPORAL CHANGE DETECTING UNIT,
- f...AREA INFORMATION (MIXTURE AREA)
- g...AREA INFORMATION (COVERED BACKGROUND AREA, UNCOVERED BACKGROUND AREA)

(57) Abstract: An area where mixture is present can be detected. An object extracting unit (251) extracts a foreground object from an input image and generates an area specific object composed of the image object of the foreground and a value representing that the pixel is in the background area. A motion compensation unit (252) carries out motion compensation of the area specific object on the basis of the supplied motion vector and its position information.

/続葉有]